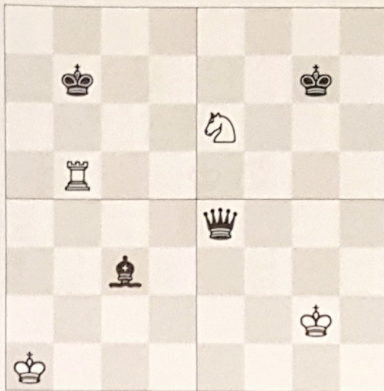
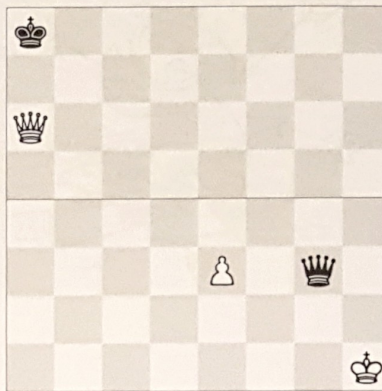


Schach und Schach parieren

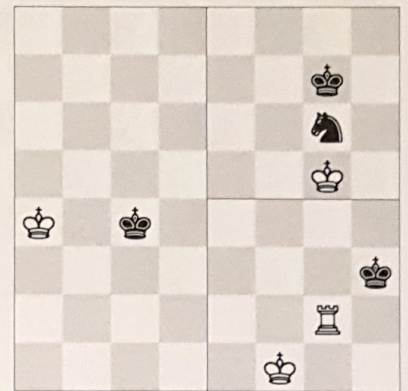
Ein Angriff auf den König ist anders als einen Angriff auf anderen Figuren. Der Angriff auf den König hat einen eigenen Namen: **Schach**. Der König darf nie im Schach stehen bleiben.



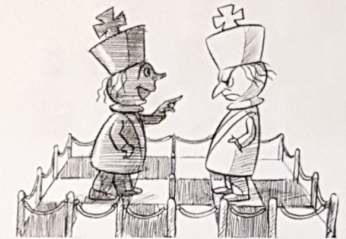
Links oben greift der Turm den König an. Man sagt, dass der Turm Schach gibt. Auch in den anderen Stellungen steht der König im Schach. Wenn du in einer Partie den König des Gegners angreifst, darfst du Schach sagen.



Schach muss immer pariert werden. Der König darf **nie** im Schach stehen bleiben. Der König kann daher auch nicht geschlagen werden. Der schwarze König muss nach b8 ziehen. Unten darf Weiß keinen Zug mit dem König machen. Er muss den Bauern ziehen.

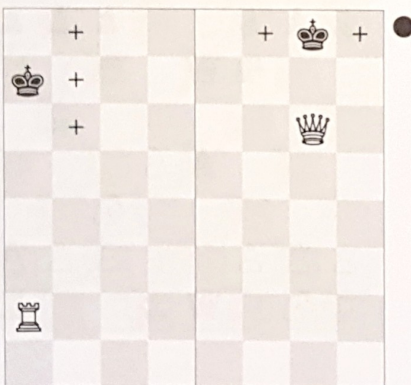


Der König darf nicht ins Schach ziehen, er kann auch kein Schach geben. Zwischen zwei Königen bleibt also immer mindestens ein Feld Abstand.



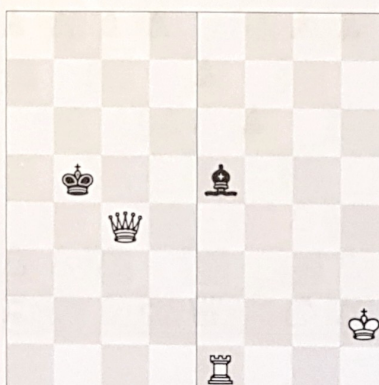
Wie pariert man ein Schach?

Wegziehen



Auf der linken Seite steht der König im Schach. Er kann auf drei verschiedene Arten wegziehen. Rechts kann der schwarze König nur zwischen zwei Feldern wählen.

Schlagen



Links schlägt der schwarze König die weiße Dame, und Schwarz steht nicht mehr im Schach. Auf der rechten Seite schlägt der weiße Turm den Schach gebenden Läufer.

Dazwischenziehen



Links kann Schwarz das Schach parieren, indem er den Springer auf c7 dazwischenzieht. Rechts durchbricht der Läuferzug nach f2 die Angriffslinie der Dame.

Schach parieren:

- wegziehen
- schlagen { mit dem König
mit einer anderen Figur
- dazwischenziehen